



Par <http://www.Pronos.fr>

# **FORMULE 1 SAISON 2009**

## **ESSAIS LIBRES**

Pour les essais libres 1 (EL 1), essais libres 2 (EL 2) et essais libres 3 (EL 3), vous devez pronostiquer pour chaque séance le pilote qui fera le meilleur temps. Vous pouvez pronostiquer **jusqu'au début de la première séance d'essais libres**. Si vous trouvez le bon pilote pour une séance, vous marquez 6 points.

Pour le pronostic Essais libres (EL), vous devez pronostiquer quel pilote fera le meilleur temps EL 1, EL 2 et EL 3 confondus. **Vous pouvez pronostiquer jusqu'au début de la première séance d'essais libres du week-end**. Si vous trouvez le bon pilote, vous marquez 13 points.

## **QUALIFICATIONS**

**Tous ces pronostics sont à faire avant le début des qualifications.**

### Grille de départ

Vous devez pronostiquer les trois premiers de la grille de départ.

#### La 1<sup>ere</sup> position sur la Grille :

- \* si vous trouvez le 1er : 20 points
- \* si le pilote que vous avez pronostiqué 1er part 2<sup>ème</sup> : 10 points
- \* si le pilote que vous avez pronostiqué 1er part 3<sup>ème</sup> : 5 points
- \* si le pilote part 4<sup>ème</sup> ou au delà : 0 point

#### La 2<sup>ème</sup> position sur la Grille :

- \* vous trouvez le pilote à la bonne place : 10 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 1 place : 6 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 2 places : 3 points
- \* à 3 places de différence ou plus : 0 point

#### La 3<sup>ème</sup> position sur la grille :

- \* vous trouvez le pilote à la bonne place : 5 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 1 place : 3 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 2 places : 1 point
- \* à 3 places de différence ou plus : 0 point



## Challenge grille

A chaque Grand Prix, trois pilotes sont tirés au sort. Vous devez donner l'ordre entre ces trois pilotes sur la grille. Vous gagnez 3 points pour chaque pilote bien ordonné.

## Duel grille inter écurie

Pour chaque écurie, vous devez désigner quel sera le pilote le mieux placé sur la grille de départ. Vous gagnez un point par bonne réponse.

## Meilleure écurie grille

Vous devez pronostiquer quelle sera la meilleure écurie sur la grille de départ. Ce classement sera désigné en additionnant les positions des deux pilotes de chaque équipe sur la grille de départ. La somme la plus faible désigne la meilleure équipe des qualifications. En cas d'égalité, la meilleure équipe sera celle qui aura le pilote le mieux positionné sur la grille de départ. Si vous trouvez la meilleure équipe, vous gagnez 5 points.

# **COURSE**

**Tous ces pronostics sont à faire également avant le début des qualifications.**

## Podium

Vous devez pronostiquer le podium final du Grand Prix.

### La 1ere position sur le Podium :

- \* si vous trouvez le 1er : 45 points
- \* si le pilote que vous avez pronostiqué 1er arrive 2ème : 20 points
- \* si le pilote que vous avez pronostiqué 1er arrive 3ème : 10 points
- \* si le pilote arrive 4ème ou au delà : 0 point

### La 2<sup>ème</sup> position sur le Podium :

- \* vous trouvez le pilote à la bonne place : 20 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 1 place : 10 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 2 places : 5 points
- \* à 3 places de différence ou plus : 0 point

### La 3<sup>ème</sup> position sur le podium :

- \* vous trouvez le pilote à la bonne place : 10 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 1 place : 6 points
- \* vous trouvez le pilote à plus ou moins 2 places : 4 points
- \* à 3 places de différence ou plus : 0 point



## Challenge course

A chaque Grand Prix, trois pilotes sont tirés au sort. Vous devez donner l'ordre entre ces trois pilotes là à l'issue du Grand Prix. Vous gagnez 5 points pour chaque pilote bien ordonné.

## Duel inter écurie course

Pour chaque écurie, vous devez désigner quel sera le pilote le mieux classé à l'issue de la course. Vous gagnez 2 points par bonne réponse.

## Meilleure écurie course

Vous devez pronostiquer quelle sera la meilleure écurie à l'issue de la course. Ce classement sera désigné en additionnant les points des deux pilotes de chaque équipe. Le total le plus élevé désigne la meilleure équipe. En cas d'égalité de points, la meilleure équipe sera celle qui aura le pilote le mieux classé. Si vous trouvez la meilleure équipe, vous gagnez 10 points.

## Meilleur tour en course

Vous devez pronostiquer quel pilote fera le meilleur temps au tour pendant la course. Si vous le trouvez, vous gagnez 20 points.

## Premier pit stop

Vous devez pronostiquer quel pilote fera le 1<sup>er</sup> arrêt aux stands. Il s'agit du premier pilote à franchir la ligne d'entrée des stands et s'arrêtant sur l'emplacement prévu pour son arrêt. Les pénalités de type « stop and go » ne sont pas prises en compte. Si vous trouvez l'auteur du premier pit stop de la course, vous marquez 5 points.

## Nombre d'abandons

Vous devez pronostiquer le nombre d'abandons de pilotes lors de la course. Un pilote abandonne s'il ne fait pas 85% de la course. Si un pilote fait 85% mais qu'il ne franchit pas la ligne d'arrivée, il n'est pas considéré comme un pilote ayant abandonné. Si vous trouvez le bon nombre, vous marquez 5 points.

## Dernier

Vous devez pronostiquer quel pilote terminera dernier de la course. Si vous le trouvez, vous marquez 5 points.

## Nombre de leaders

Vous devez pronostiquer le nombre de leaders différents de la course. Un leader est un pilote qui franchit la ligne de départ en première position, s'il est doublé durant un tour mais qu'il récupère sa position avant la fin de celui-ci, il est toujours considéré comme unique leader du tour. Si vous trouvez le bon nombre de leaders, vous marquez 5 points.

